



INSPECTORATUL ȘCOLAR
AL JUDEȚULUI MARAMUREȘ

INTRARE Nr. 5849
IESIRE

Anul 2016 Luna XI Ziua 04

Nr. 5895/4/01.11.2016

PROIECT EDUCAȚIONAL JUDEȚEAN

TEHNOLOGIA ÎN SPRIJINUL COMUNITĂȚII NOASTRE –
O INIȚIATIVĂ
“BURSELE INDECO SOFT”

DOMENIUL ȘTIINȚIFIC
PERIOADA DE DERULARE: AN ȘCOLAR 2016-2017

Nr. Inspectoratul Școlar Județean Maramureș:

PROIECT EDUCAȚIONAL JUDEȚEAN

Avizat,
Inspector educativ ISJ Maramureș:
prof. Amelia BĂNICĂ



INFORMAȚII DESPRE APLICANT

Numele instituției/unității de învățământ aplicante:	Centrul Județean de Resurse și Asistență Educațională Maramureș
Adresa completă	str. 8 Martie, nr. 7, Baia Mare, jud. Maramureș
Nr. de telefon/fax	0262/211227; 0262/211228
Site și adresă poștă electronică	www.cjraemm.ro; cjraemm@yahoo.com
Coordonatori	prof. dr. Delia Mariana ARDELEAN, director CJRAE Maramureș, tel. 0744524698 Sorin POP, Indeco Soft Baia Mare, tel 0755078097 Prof. Iuliana Mărieș, inspector școlar pentru informatică, IȘJ Maramureș, tel. 0735802368 Prof. Marcela Adriana POP, CJRAE Maramureș, tel 0740294496
Numărul cadrelor didactice participante la proiect/nr. total de cadre didactice din unitate	15 consilierii școlari și 11 profesori de informatică care își desfășoară activitatea în unități de învățământ liceale cu clase de informatică din județul Maramureș / 100 cadre didactice în CJRAE MM
Numărul elevilor din unitate participanți la proiect	500 elevi de clasa a XII-a înscriși la clase de informatică, matematică- informatică

A. INFORMAȚII DESPRE PROIECT

B.1. Titlul proiectului : **TEHNOLOGIA ÎN SPRIJINUL COMUNITĂȚII NOASTRE -O INIȚIATIVĂ „BURSELE INDECO SOFT”**

B.2. Precizați tipul activității principale din cadrul proiectului: concurs

B.3. Domeniul în care se încadrează proiectul:

- Domeniul științific

B4: Ediția nr.2

B5: Număr participanți la proiect:..530

B6: Bugetul proiectului: NU NECESITĂ

B. REZUMATUL PROIECTULUI

Informații despre proiect:

Titlul proiectului: Tehnologia în sprijinul comunității noastre: o inițiativă „bursele indeco soft”- Dezvoltare profesională prin parteneriat public privat – consiliere vocațională pentru luarea deciziei de carieră;

a. Număr de elevi și număr de cadre didactice implicate:

În proiect vor fi implicați 500 elevi din clasele a XII-a din unități de învățământ liceale cu clase de informatică din județul Maramureș, 22 cadre didactice (11 consilierii școlari și 11 profesori de informatică care își desfășoară activitatea în aceste unități școlare), 4 coordonatori de proiect; 4 membri în echipa de proiect, din care 2 din echipa de proiect Indeco Soft SRL Baia Mare.

Echipa de proiect:

Prof. Adela BONTOS, coordonator CJAP Maramureș

Prof. Cristina Smaranda AMBRUȘ, consilier școlar, CJAP Maramureș

Prof. Luminița GEORGESCU, consilier școlar, CJAP Maramureș

Viorel Filip, director dezvoltare, Indeco Soft Baia Mare

Informații despre parteneri:

Indeco Soft SRL Baia Mare

Adresa completă: str. Magnoliei, nr. 5, Baia Mare

Nr. de telefon/fax: 0362/801083, 0262/219252

Site și adresă poștă electronică: www.indecsoft.ro, office@indecsoft.ro

Persoană de contact (nume și prenume, funcție): Ciprian Ghișe, manager/director general, Indeco Soft SRL Baia Mare

b. Beneficiarii direcți și indirecti:

-directi: 500 elevi, 11 consilieri școlari, 11 profesori de informatică;

-indirecti: părinți, cadre didactice, membri ai comunității, Centrul Universitar Nord Baia Mare

c. Activități propuse, în ordinea în care se vor desfășura: informarea, prezentarea proiectului în unitățile de învățământ, realizarea activităților de orientare și consiliere profesională în școli, înscrierea concurenților și proiectelor pe site-ul proiectului, definirea temelor de proiect, evaluarea temelor de proiect, feedback, implementarea proiectelor, evaluare și jurizare, interviu, competiție de algoritmică, premiere, acordare burse.

d. Descrierea activității principale: Elevii înscriși în proiect vor elabora un proiect cu tematică de informatică care va fi implementat cu sprijinul firmei Indeco Soft, evaluat și jurizat de către un juriu de specialiști din cadrul Indeco Soft și Centrul Universitar Nord Baia Mare. Cele mai bune proiecte vor fi premiate. În urma unei activități de orientare și consiliere profesională în școli, elevii vor putea participa la un interviu și o competiție de algoritmică. Primii doi elevi vor beneficia de bursele Indeco Soft pe durata studiilor universitare la Centrul Universitar Nord Baia Mare.

e. Impactul educativ estimat asupra grupului țintă. Elevii înscriși în proiect vor beneficia de un program specific de orientare și consiliere profesională în carieră, susținut de profesorii consilieri școlari cu accent pe aplicare teste, interpretare, comportament, consiliere pentru carieră, practici de prezentare la un interviu, întocmire și conținut CV, întocmire scrisoare de intenție, creșterea încrederii în propriile posibilități, formarea unei imagini pozitive despre sine, creșterea capacității de luare a unei decizii privind propria carieră. Ei vor fi sprijiniți în finalizarea proiectelor informatice, în alegerea temei de proiect, elaborare, implementare, prezentare. Participanții la proiect își vor îmbogăți cunoștințele, vor beneficia de dezvoltarea/consolidarea comportamentelor prosoziale, de creșterea capacității de socializare și comunicare, oferirea unor modele pozitive, valorizarea competențelor individuale, promovarea spiritului de echipă și de fair play, respectul față de ceilalți participanți.

C. PREZENTAREA PROIECTULUI

D.1. Argument justificare, context

Trăim într-o epocă în care nu mai actuală pregătirea profesională unilaterală. Omul secolului XXI nu poate înainta (în profesie și în viață) având un singur proiect de dezvoltare profesională și, implicit, personală. Traseul său de viață, oricare ar fi el, trebuie să îl găsească purtând sub braț un portofoliu de posibile proiecte de exprimare, respectiv de dezvoltare profesională. Întrucât acum – mai mult ca oricând – el se poate găsi la „răscruci” de drumuri, se poate confrunța cu mai mulți „viitori posibili” precum și cu multiple alegeri de făcut. Procesul formulării deciziei de carieră comportă un risc asumat. Ori este perimata ideea alegerii unei profesii unice, ideale și definitive. Pentru toată viața. Mediul socio-profesional actual presupune o permanentă schimbare de ritm și de orientare. O reajustare a identității personale la identitatea profesională. Și invers. Întrucât astăzi, omul și profesiunea se dezvoltă împreună. Capătă sens laolaltă și dobândesc o identitate complexă și unitară. Cumulată. Departe de a deveni doar ceea ce face, omul contemporan are șansa de a face ceea ce este. Ceea ce înseamnă mai mult, adică descoperirea propriei personalități și gestionarea adecvată a resurselor ei.

Orientarea carierei constituie un lung șir de momente de conștientizare a necesității de a efectua o opțiune profesională. Pentru a ne asigura că tinerii posedă resursele și competențele necesare integrării eficiente pe piața forței de muncă și adaptării la o societate aflate într-un proces continuu de schimbare și evoluție accelerată, aceștia au nevoie de sprijin, de orientare, ghidare, creare de contexte și oportunități pe parcursul copilăriei și adolescenței. Cadrul necesar acestui proces este asigurat printr-un proces de consiliere vocațională susținut de toți factorii de ordin educațional, social, economic, cultural care intervin în viața elevului: conducerea școlii, profesorii diriginți, profesorii de diferite specialități, familie, instituții sau organizații private din comunitate și nu în ultimul rând consilierul școlar. Programele de consiliere vocațională, orientare școlară și profesională din cadrul unităților de învățământ gimnazial și liceal îi sprijină pe elevi să ia decizii mult mai bine informate relativ la parcursul lor educațional și profesional.

*Proiectul derulat în acest an este o continuare a proiectului „Dezvoltare profesională prin parteneriat public privat” – proiect de consiliere vocațională pentru luarea deciziei de carieră, desfășurat cu succes în anul școlar 2015-2016, la care au participat 200 elevi de la trei licee cu clase de informatică: Colegiul Național „Gheorghe Șincai” Baia Mare, Colegiul Național „Vasile Lucaciu” Baia Mare, , Liceul Teoretic „Emil Racoviță” Baia Mare. ***

D.2. Scopul proiectului;

Proiectul își propune:

Asigurarea de oportunități de construcție a traseului educațional și profesional prin oferirea unui număr de 2 burse de studiu pe perioada facultății elevilor cu rezultate academice foarte bune, în următoarele condiții:

- selectarea bursierilor se realizează dintre elevii cu cele mai bune implementări în cadrul competiției; aceștia vor participa la un interviu și o competiție algoritmică;
- participarea la training-uri și workshop-uri organizate de Indeco Soft SRL în vederea familiarizării studenților cu tehnologiile de lucru utilizate și mediul business;
- urmarea și finalizarea cursurilor profilului IT în cadrul Centrului Universitar Nord din Baia Mare;
- maxim 1 restanță;
- participare la stagiul de practică organizat de Indeco Soft pe perioada vacanței de vară;
- angajarea în cadrul Indeco Soft SRL pe o perioadă echivalentă cu cea în care s-a acordat bursa, pe un post și la un nivel salarial conform studiilor absolvite;

Formarea și dezvoltarea la elevi a competențelor de gestionare a resurselor personale necesare construcției și dezvoltării profesionale;

D.3. Obiectivele specifice ale proiectului;

OS1. informarea elevilor relativ la oportunitățile de dezvoltare profesională oferite de către firma Indeco Soft SRL Baia Mare;

OS2. Însușirea și exersarea abilităților de prezentare la un interviu (atitudini și instrumente necesare) prin activități specifice: joc de rol, mini bursa locurilor de muncă etc.

OS3. Exersarea competențelor IT prin activități de elaborare proiecte IT, dezvoltarea și implementarea lor în cadrul Indeco Soft

OS4. Stimularea și încurajarea elevilor relativ la continuarea traseului educațional prin studii superioare (în cadrul Centrului Universitar Nord din Baia Mare).

OS5. Premiarea elevilor participanți la proiecte și selectarea bursierilor dintre elevii cu cele mai bune implementări în cadrul competiției; aceștia vor participa la un interviu și o competiție algoritmică;

OS6. Diseminarea rezultatelor proiectului în 11 unități școlare, într-un interval de o lună

D.4. Descrierea grupului țintă căruia i se adresează proiectul;

În proiect vor fi implicați 500 elevi din clasa a XII-a, 28 cadre didactice (11 consilierii școlari și 11 profesori de informatică care își desfășoară activitatea în unități de învățământ liceale cu clase de informatică din județul Maramureș: Colegiul Național „Gheorghe Șincai” Baia Mare, Colegiul Național „Vasile Lucaciu” Baia Mare, Liceul Teoretic „Nemeth Lászlo” Baia Mare, Liceul Teoretic „Emil Racoviță” Baia Mare, Colegiul Național „Dragoș Vodă” Sighetu Marmăției, Liceul Pedagogic „Regele Ferdinand” Sighetu Marmăției, Liceul Pedagogic „Taras Sevcenko” Sighetu Marmăției, Liceul Borșa, Liceul Teoretic „Bogdan Vodă” Vișeu de Sus, Liceul Teoretic „Petru Rareș” Târgu Lăpuș, Liceul Teoretic „Ioan Buteanu” Șomcuta Mare, 4 coordonatori de proiect; 4 membri în echipa de proiect, echipa de proiect Indeco Soft SRL Baia Mare.

D.5. Beneficiarii direcți și indirecti;

-directi: 500 elevi de clasa a XII-a, 11 consilieri școlari, 11 profesori de informatică;

-indirecti: părinți ai elevilor, cadre didactice, membri ai comunității, respectiv comunitatea Baia Mare, Centrul Universitar Nord Baia Mare;

D.6. Durata proiectului (minim 6 luni, max 12 luni): octombrie 2016-iunie 2017, 9 luni.

D.7. Descrierea activităților

ACTIVITATEA 1

a. Titlul activității; **Informarea elevilor cu privire la oportunitatea de a accede la programul de burse oferite de firma Indeco Soft și prezentarea proiectului în cadrul unor vizite la clasele cu profil informatică din liceele din județul Maramureș**

- ✓ prezentarea firmei și a activităților specifice acesteia;
- ✓ prezentarea oportunităților, a cerințelor și a modalității de acces la programul de burse;
- ✓ informarea directorilor unităților de învățământ relativ la activitățile derulate în cadrul proiectului.

b. Data/perioada de desfășurare: **octombrie- noiembrie 2016:**

c. Locul desfășurării; **în cele 11 licee din județul Maramureș care au clase de informatică**

d. Participanți: 500 elevi, 11 consilieri școlari, 11 profesori de informatică, conducerea unității școlare;

e. Descrierea pe scurt a activității: **Informarea partenerilor, grupului țintă și profesorilor referitor la proiect** (elaborarea proiectului, semnarea proiectului de către inițiatori, diseminarea

informației către unitățile școlare, întocmirea protocoalelor de parteneriat cu unitățile școlare implicate în proiect), **planificarea vizitelor în unitățile școlare** (realizarea bazei de date, realizarea programului/planificării vizitelor la clasele cu profil informatică din liceele din județul Maramureș), **desfășurarea vizitelor în unitățile școlare** (prezentarea firmei Indeco Soft și a activităților specifice acesteia, prezentarea oportunităților, a cerințelor și a modalității de acces la programul de burse, informarea directorilor unităților de învățământ relativ la activitățile derulate în cadrul proiectului), **monitorizarea activității** (elaborarea și completarea fișelor de monitorizare, realizarea mapei proiectului: proiect, plan activitate, fotografii), **mediatizare** (articol de presă/ anunț de presă, site www.cjraemm.ro, site proiect www.BurseleIndecoSoft2016-2017)

ACTIVITATEA 2

- Titlul activității: „**Cum ne prezentăm la un interviu?**” – activitate de consiliere și orientare vocațională derulată de către consilierii școlari cu elevii din clasele a XII-a de informatică;
- Data/perioada de desfășurare; noiembrie 2016 -mai 2017
- Locul desfășurării; în cele 11 licee din județul Maramureș care au clase de informatică
- Participanți : 500 elevi, 11 consilieri școlari
- Descrierea pe scurt a activității: Elevii înscriși în proiect vor beneficia de un program specific de orientare și consiliere profesională în carieră, susținut de profesorii consilieri școlari cu accent pe aplicare teste, interpretare, comportament, consiliere pentru carieră, practici de prezentare la un interviu, întocmire și conținut CV, întocmire scrisoare de intenție, creșterea încrederii în propriile posibilități, formarea unei imagini pozitive despre sine, creșterea capacității de luare a unei decizii privind propria carieră. Strategia utilizată va fi interactivă, cu finalități practice (CV, scrisoare de intenție, joc de rol).

ACTIVITATEA 3

- Titlul activității; **Înscrierea concurenților și proiectelor** /acces pe platforma proiectului pentru înscrierea concurenților și proiectelor
- Data/perioada de desfășurare; octombrie- noiembrie 2016
- Locul desfășurării; în cele 11 licee din județul Maramureș care au clase de informatică
- Participanți :elevi, profesori de informatică
- Descrierea pe scurt a activității: Elevii vor avea acces pe platforma proiectului pentru înscrierea concurenților și proiectelor. Înscrierea se va finaliza în 29 noiembrie 2016.

ACTIVITATEA 4

- Titlul activității; **Definirea temelor de proiect**
- Data/perioada de desfășurare; octombrie- noiembrie 2016
- Locul desfășurării; în cele 11 licee din județul Maramureș care au clase de informatică pe platforma proiectului
- Participanți elevi, profesori de informatică;
- Descrierea pe scurt a activității. Elevii vor avea posibilitatea definirii temelor de proiect, stabilirii etapelor de elaborare. Vor beneficia de sprijin specializat din partea echipei Indeco Soft.

ACTIVITATEA 5

- Titlul activității; **Evaluarea temelor de proiect, feedback**
- Data/perioada de desfășurare; noiembrie -decembrie 2016
- Locul desfășurării; Indeco Soft Baia Mare
- Participanți echipa Indeco Soft, elevi
- Descrierea pe scurt a activității. Echipa de specialiști din cadrul firmei Indeco Soft va evalua proiectele elaborate de elevi și încărcate pe site-ul proiectului. Se va oferi feedback elevilor participanți.

ACTIVITATEA 6

- a. Titlul activității; **Implementarea proiectelor**
 b. Data/perioada de desfășurare; decembrie 2016-martie- 2017
 c. Locul desfășurării;Indeco Soft Baia Mare
 d. Participanți: elevi, cadre didactice, reprezentanți ai firmei Indeco Soft;
 e. Descrierea pe scurt a activității. Proiectele bine elaborate vor fi implementate pentru a se putea desprinde gradul de aplicabilitate, utilitatea, originalitatea.

ACTIVITATEA 7

- a. Titlul activității; **Evaluare și jurizare**
 b. Data/perioada de desfășurare; aprilie 2017
 c. Locul desfășurării;Indeco Soft Baia Mare
 d. Participanți specialiști din cadrul firmei Indeco Soft, reprezentanți ai Centrului Universitar Nord din Baia Mare, cadre didactice;
 e. Descrierea pe scurt a activității.Un juriu format din specialiști va evalua și juriza proiectele elaborate. Se va avea în vedere: originalitatea, utilitatea, cretaivitatea, soluția tehnică, implementarea.

ACTIVITATEA 8

- a. Titlul activității; **Interviu, competiție de algoritmică** -participă dezvoltatorii celor mai bune proiecte care doresc să urmeze cursurile universitare IT în Baia Mare-1 zi destinată competiției și interviurilor desfășurate la sediul firmei Indeco Soft;
 b. Data/perioada de desfășurare; aprilie- mai 2017
 c. Locul desfășurării; Indeco Soft Baia Mare
 d. Participanți: participă dezvoltatorii celor mai bune proiecte care doresc să urmeze cursurile universitare IT în Baia Mare;
 e. Descrierea pe scurt a activității. Dezvoltatorii celor mai bune proiecte care doresc să urmeze cursurile universitare IT în Baia Mare vor participa la un interviu și la o competiție de algoritmică, în vederea selectării celor doi elevi care vor fi beneficiarii burselor Indeco Soft pe durata cursurilor universitare.

ACTIVITATEA 9

- a. Titlul activității; **Premierea elevilor participanți la proiecte și selectarea bursierilor dintre elevii cu cele mai bune implementări în cadrul competiției, respectiv care au participat la interviu și la competiția algoritmică;**
 b. Data/perioada de desfășurare; (iunie 2017)
 c. Locul desfășurării; sediul firmei Indeco Soft
 d. Participanți (elevi, cadre didactice, părinți, reprezentanți ai comunității etc.);
 e. Descrierea pe scurt a activității.1 zi destinată premierii participanților: 3 premii, 6 mențiuni și selecționarea bursierilor la sediul firmei Indeco Soft ;

D.8. Diagrama Gantt a activităților

	Obiectiv specific	Activitate	L	L	L	L	L	L	L	L	L	Responsabili
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	
I.	OS1. informarea elevilor relativ la oportunitățile de dezvoltare profesională oferite de către firma Indeco Soft SRL Baia Mare;	Informarea elevilor cu privire la oportunitatea de a accede la programul de burse oferite de firma Indeco Soft și prezentarea proiectului în cadrul unor vizite la clasele cu profil informatică din liceele din județul Maramureș -constituirea bazei de date cu profesorii implicați în proiect, unitățile școlare										Ircela Pop Iuliana Mărieș Adela Bontoș Luminița Georgescu Sorin Pop Viorel Filip

		care au clase de informatică, număr elevi -planificarea vizitelor în unitățile școlare -desfășurarea vizitelor în unitățile școlare și prezentarea proiectului -monitorizarea activității -mediatizare																11 consilieri școlari și 11 profesori de informatică Delia Ardelean Cristina Ambruș
2	OS2. Însușirea și exersarea abilităților de prezentare la un interviu	„Cum ne prezentăm la un interviu?” – activitate de consiliere și orientare vocațională (atitudini și instrumente necesare) prin activități specifice: joc de rol, mini bursa locurilor de muncă, elaborare CV, scrisoare de intenție etc.																Delia Ardelean Marcela Pop Adela Bontoș Lumița Georgescu 11 consilieri școlari
3	OS3. Exersarea competențelor IT prin activități de elaborare proiecte IT, dezvoltarea și implementarea lor în cadrul Indeco Soft	Înscrierea concurenților și proiectelor /acces pe platforma proiectului pentru înscrierea concurenților și proiectelor																Sorin Pop Viorel Filip 11 profesori de informatică
		Definirea temelor de proiect																Viorel Filip
		Evaluarea temelor de proiect, feedback																Sorin Pop Viorel Filip
		Implementarea proiectelor																Sorin Pop Viorel Filip
		Evaluare și jurizare																Sorin Pop Viorel Filip Iuliana Mărieș
4	OS4. Stimularea și încurajarea elevilor relativ la continuarea traseului educațional prin studii superioare (în cadrul Centrului Universitar Nord din Baia Mare).	Interviu, competiție de algoritmică - participă dezvoltatorii celor mai bune proiecte care doresc să urmeze cursurile universitare IT în Baia Mare -asigurarea materialelor pentru desfășurarea probelor de concurs conform regulamentului; -asigurarea securității și a siguranței participanților; -infrastructură adecvată;															Sorin Pop Viorel Filip Iuliana Mărieș	
5	OS5.Premierea elevilor participanți la proiecte și selectarea bursierilor dintre elevii cu cele mai bune implementări în cadrul competiției;	Premierea elevilor participanți la proiecte și selectarea bursierilor dintre elevii cu cele mai bune implementări în cadrul competiției, respectiv care au participat la interviu și la competiția algoritmică;															Sorin Pop Viorel Filip coordonatori i de proiect	
6	OS6.Diseminarea rezultatelor proiectului în 11 unități școlare și în comunitatea locală într-un interval de o lună	Organizarea unor evenimente de diseminare în cele 11 unități școlare: -constituirea unei baze de date cu profesorii participanți la proiect; -realizarea unor materiale electronice cu rezultatele proiectului și transmiterea acestora către profesorii implicați prin site-ul proiectului -organizarea unor evenimente de															Cristina Ambruș 11 consilieri școlari și 11 profesori de informatică	

		diseminare în cele 11 unități școlare și în comunitatea locală după finalizarea activității principale. -monitorizarea activității -mediatizare																	
--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

D.9. – Rezultate calitative și cantitative așteptate ca urmare a implementării proiectului

Prin implementarea proiectului se vor crea premisele unor mai bune comportamente de adaptare la o piață a muncii aflată mereu într-o continuă schimbare și transformare. În cadrul activităților propuse spre derulare în cadrul proiectului, elevii își vor putea dezvolta și exercita competențele digitale, își vor dezvolta abilitățile de marketing și prezentare personală, vor cunoaște specificul activității profesionale dintr-o firmă de IT, își vor dezvolta competențele în cadrul unor activități de training specializat organizat de către firma Indeco Soft SRL Baia Mare. Însușirea și exercitarea acestor abilități și competențe le va permite gestionarea eficientă și adaptată a resurselor personale (informații, abilități, achiziții, competențe) în vederea construirii și dezvoltării traseului personal și profesional.

Indicatori de rezultat:

- ✓ 500 elevi participanți la programul de consiliere școlară și profesională
- ✓ 500 seturi de instrumente elaborate: CV, scrisoare de intenție, listă de activități;
- ✓ 6 rapoarte de activitate parțiale/pentru fiecare activitate și un raport de activitate final;
- ✓ minim 50 proiecte realizate și implementate;
- ✓ 50 formulare de evaluare pentru elevii participanți la proiect;
- ✓ minim 20 participanți la interviu și concursul de algoritmică;
- ✓ 9 premii acordate;
- ✓ 2 burse acordate;

D.10. Modalități de monitorizare și de evaluare ale proiectului

Instrumentele de evaluare utilizate:

- ✓ măsurarea gradului de satisfacție a beneficiarilor prin aplicarea de chestionare.
 - ✓ fișe de evaluare și monitorizare a fiecărei activități realizate:
- fișe de evaluare a activității de prezentare a proiectului în școli;
 - fișe de evaluare a proiectelor elaborate de elevii
 - fișe de monitorizare a activității de implementare a proiectelor
 - fișe de monitorizare a desfășurării interviurilor
 - fișe de monitorizare a concursului de algoritmică
 - fișe de evaluare interviu și concurs de algoritmică cu itemi de evaluare

Rezultatele obținute vor oferi feed-back-ul necesar realizării obiectivelor proiectului.

Fiecare activitate din cadrul proiectului va fi monitorizată de către echipa de coordonare, în vederea desprinderii punctelor tari, dar și a aspectelor care necesită îmbunătățire pentru corectare și eficientizare.

D.11. Modalități de asigurare a continuității /sustenabilității proiectului

Sustenabilitatea proiectului va fi reprezentată de capacitatea fiecărui elev de a gestiona în mod adecvat resursele personale în vederea construirii traseului profesional. De asemenea, experiențele de învățare dobândite de către elevii implicați în proiect vor fi utilizate și valorificate în cadrul comunității locale (viitori angajați ai firmei Indeco Soft SRL Baia Mare).

De asemenea, sustenabilitatea proiectului va fi asigurată prin continuarea traseului educațional și profesional și înscrierea elevilor implicați în proiect. Experiențele dobândite vor putea fi valorificate în contextul altor proiecte/ activități inițiate la nivel local.

În funcție de desfășurarea proiectului și rezultatele obținute, echipa de coordonare va face o analiză obiectivă în vederea perfectării aspectelor constatate și asigurării succesului pentru edițiile din anii următori. Proiectul este la a doua ediție și ne propunem continuarea lui în anii următori, asigurând elevilor posibilități de continuare a studiilor, de dezvoltare personală și profesională, asigurând comunității băimărene cetățeni responsabili și bine pregătiți. Studenții care sunt câștigători ai bursei participă la workshop-uri, programe de vacanță, instruiți în timpul vacanțelor școlare, participă la crearea și mentenanța site-ului proiectului, diseminează rezultatele și oportunitățile proiectului colegilor din clasele a XII-a.

Proiectul are în vedere utilizarea/îmbunătățirea ofertei educaționale a unităților de învățământ implicate. Astfel se asigură durabilitatea în timp a rezultatelor și multiplicarea acestora.

D.12. Activități de promovare/mediatizare și de diseminare pe care intenționați să le realizați în timpul implementării proiectului

Proiectul va fi prezentat/promovat prin poșta electronică a CJRAE (pagină web, yahoo group, email, site). Diseminarea rezultatelor proiectului se va face în cadrul întâlnirilor de lucru organizate la sediul ISJ MM, respectiv CJRAE MM: comisii metodice, work-shop, rapoarte de activitate prezentate la nivel județean și național.

Instrumentele utilizate în activitatea de orientare școlară și profesională elaborate vor fi diseminate în cadrul acțiunilor județene desfășurate de CJRAE Maramureș ca elemente de bună practică și promovate pe site-ul instituției.

Dezvoltarea unui site pentru burse care va fi public începând cu 15 octombrie 2016, cu toate detaliile și activitățile proiectului.

Studenții care sunt câștigători ai bursei participă la crearea și mentenanța site-ului proiectului, diseminează rezultatele și oportunitățile proiectului colegilor din clasele a XII-a.

D.13. Parteneri implicați în proiect descrierea parteneriatului:

Proiectul este realizat în parteneriat cu firma Indeco Soft SRL Baia Mare. Reprezentanții firmei fac parte din echipa de coordonare, respectiv echipa de proiect, asigură site-ul proiectului, participă la toate activitățile proiectului, asigură evaluarea și jurizarea proiectelor, oferă premii și mențiuni pentru elevii participanți, asigură organizarea probei de interviu și concursul de algoritmică și oferă cele 2 burse pentru continuarea studiilor.

firma Indeco Soft SRL Baia Mare

Adresa completă: str. Magnoliei, nr. 5, Baia Mare

Nr. de telefon/fax: 0362/801083, 0262/219252

Site și adresă poștă electronică: www.indecosoft.ro, office@indecosoft.ro

Persoană de contact: Ciprian Ghișe, manager/director general, Indeco Soft SRL Baia Mare

Director CJRAE Maramureș,
conf. univ. dr. Delia Mariana ARDELEAN

** „Bursele Indeco Soft” 2016

*Prima ediție a concursului ”Bursele Indeco Soft” s-a încheiat. Participanții au demonstrat încă o dată calitatea învățământului Băimărean, cu rezolvări eficiente și, în unele cazuri, spectaculoase ale problemelor. Sperăm că o mare parte dintre competitori să devină colegii noștri în viitor. Câștigătorii bursei de merit, **Ela Debreteni** și **Vlad Szabo**, de la Colegiul Național „Gheorghe Șincai” Baia Mare vor beneficia de susținere financiară pe perioada studiilor universitare.*

CENTRUL JUDEȚEAN
DE RESURSE ȘI
ASISTENȚA
EDUCAȚIONALĂ
MARAMUREȘ



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE

DECLARAȚIE

Prin prezenta, vă aducem la cunoștință că derularea proiectului educațional județean “Tehnologia în sprijinul comunității noastre – o inițiativă BURSELE INDECO SOFT” nu necesită finanțare extrabugetară.

Director CJRAE,
Prof. dr. Delia Mariana ARDELEAN



Coordonator CJAP,
Prof. Adela Ioana BONTOS