



Exerciții și jocuri pentru dezvoltarea imaginației

Profesor-consilier școlar,
Ana Bodnar



I MISS MY
OWNER

Relatări Creative



Visele Câinelui

Construiți o relatare de o pagină pe tema: Ce visează câinele meu despre mine?



Dialog Umoristic

Imaginați un dialog umoristic între un elev și carnetul de note.



Completări Imaginative

Completați propozițiile: Dacă eu aș fi o floare aș fi..., Dacă eu aș fi o culoare aș fi..., Dacă eu aș fi o jucărie aș fi...



Călătoria Visului



Destinația

Închipuiți-vă că ați putea lua autobuzul visului. Unde ați merge? De ce?



Durata

Cât timp ați vrea să stați acolo?



Însoțitori

Cine ați vrea să vă însoțească în această călătorie imaginară?

Jocuri de Cuvinte

Sensuri Multiple

Demonstrați în enunțuri sensurile cuvântului "pană"

Rime Creative

Găsiți cât mai multe cuvinte care să rimeze cu: morar, școală, mare.

Acțiuni Personificate

Atribuiți acțiuni specific umane cuvintelor-obiect: apele (cântă, râd), florile, motanul, caii. Personificarea dezvoltă capacitatea de a crea conexiuni neobișnuite.

Jocul-Lumea Animalelor

Regele

Ce animal ar putea fi regele în lumea animalelor?



Hoțul

Care animal ar reprezenta cel mai bine un hoț?

Pompierul

Ce animal ar fi potrivit pentru rolul de pompier?

Judecătorul

Care animal ar putea fi un judecător înțelept?

Combinatii Neasteptate



Pasăre

Elementul zburător al imaginației



Praf

Particulele fine ale creativității



Lună

Lumina inspirației nocturne



Nori

Formele schimbătoare ale gândurilor

Combinăți cuvintele de mai sus în toate felurile posibile, astfel încât să obțineți comunicări neasteptate, ca în exemplul: "Pasărea de pe lună se joacă în praful norilor." Acest exercițiu stimulează capacitatea de a crea conexiuni surprinzătoare între concepte aparent fără legătură.



Transformări Creative



Nucă Transformată

Ce puteți confecționa
dintr-o nucă la ora de
abilități practice?



Zăpadă Colorată

Imaginează-ți că
zăpada ar fi avut altă
culoare. Desenează
un peisaj de iarnă
folosind altă culoare.



Definiții Neașteptate

Dați definiții
neașteptate
cuvintelor: bibliotecă,
librărie, carte.



Utilizări Alternative

Portocala

Ce poți face cu o portocală în afară de a o mânca?



Cuiul

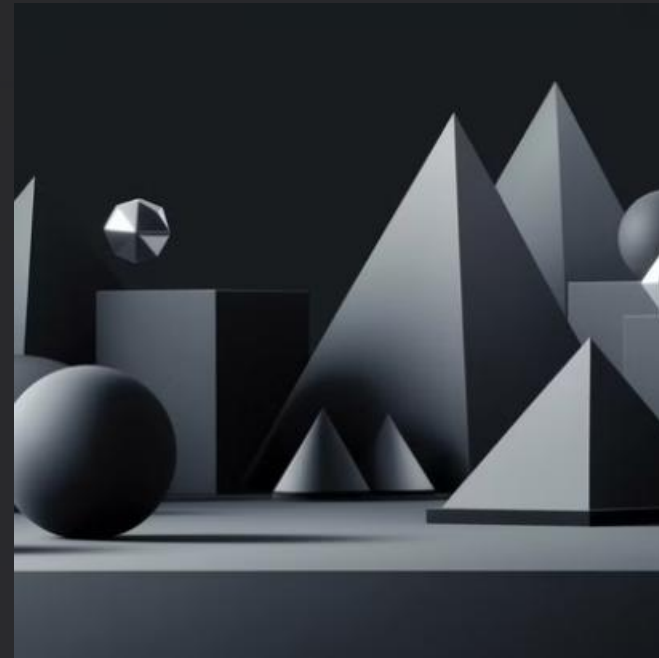
Cu un cui pot să scriu pe o piatră, să desfac un nod, să cânt cu el la chitară...

Bucata de Pânză

Ce utilizări neobișnuite poate avea o bucată de pânză?



Jocul figurilor geometrice



Copiii primesc câte zece figuri geometrice de același tip dar de mărimi și culori diferite (pătrate, dreptunghiuri, cercuri, triunghiuri). Din acestea li se cere să creeze o compoziție figurativă, o imagine inspirată din realitate.

Jocul-„Sunt o altă ființă!”



Transformarea Imaginară

Se cere elevilor să-și închipuie că sunt printr-o vrajă o altă ființă, de exemplu: un animal.



Perspectiva Nouă

Gândiți-vă: Care ar fi cea mai mare grijă a lui? Ce l-ar bucura cel mai mult? De cine/ce i-ar fi frică?



Relația cu Oamenii

Ce ar simți această ființă față de oameni? Cum ar percepe lumea din jur?



Jocul – „Poeții Veseli”



Titlul și primul vers

Fiecare elev scrie titlul unei poezii inventate și primul vers.



Împăturirea și transmiterea

Foile se împăturesc și se trec mai departe la elevii următori.



Completarea strofei

Aceștia completează strofa cu al doilea vers, care să rimeze cu primul.



Finalizarea și premiarea

Se continuă jocul până se obțin 3-4 versuri hazlii. La sfârșit se citesc versurile și se premiază cele mai reușite.



Jocul „Ce lipsește din imagine?”

Prezentare



Arătați o imagine completă din reviste sau cărți pentru 30 de secunde



Modificare

Înlăturați un element important și rearatați imaginea.

Identificare



Copiii trebuie să descopere ce lipsește



Recreare

Fiecare copil desenează elementul lipsă din memorie.

Jocul „Cubul povestirii”

Folosește zaruri cu imagini diferite. Combină elementele . Creează povești neașteptate.



Nu sunt necesare reguli speciale. Doar ridicați toate cele 9 cuburi și aruncați; folosește cele 9 imagini generate aleatoriu pentru a alcatui o poveste. Asigurați-vă că povestea pe care o spuneți este bine legată de cele 9 elemente.

Stimulează gândirea și imaginația: Acest set de zaruri de poveste încurajează jucătorii să gândească în liber, sporind creativitatea, abilitățile lingvistice, interacțiunea socială și încrederea. Chiar și aceeași imagine de pe zaruri poate avea interpretări diferite.

Activități în aer liber pentru imaginație



Vânătoare de comori

Căutarea obiectelor ascunse folosind hărți și indicii fantastice.

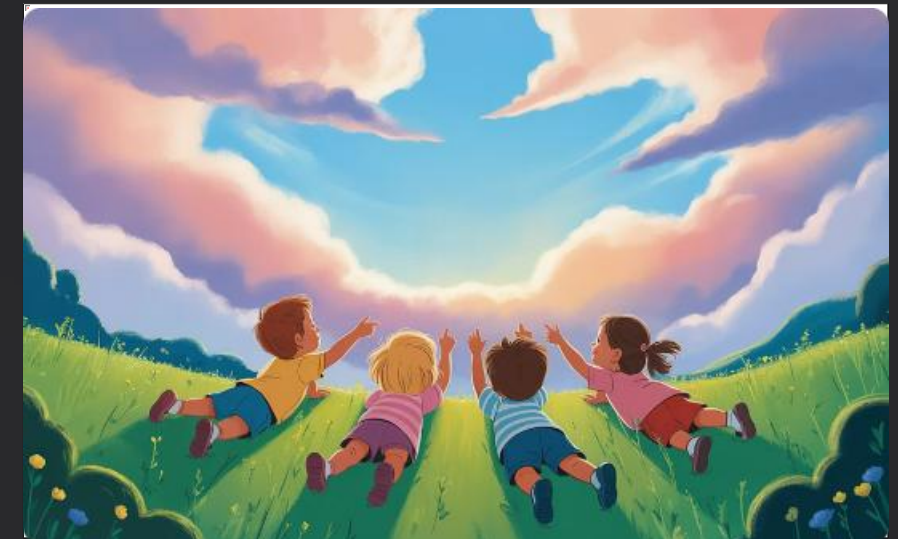
Transformarea unei plimbări obișnuite într-o aventură epică.



Construcții din natură

Realizarea de adăposturi și castele din crengi, pietre și frunze.

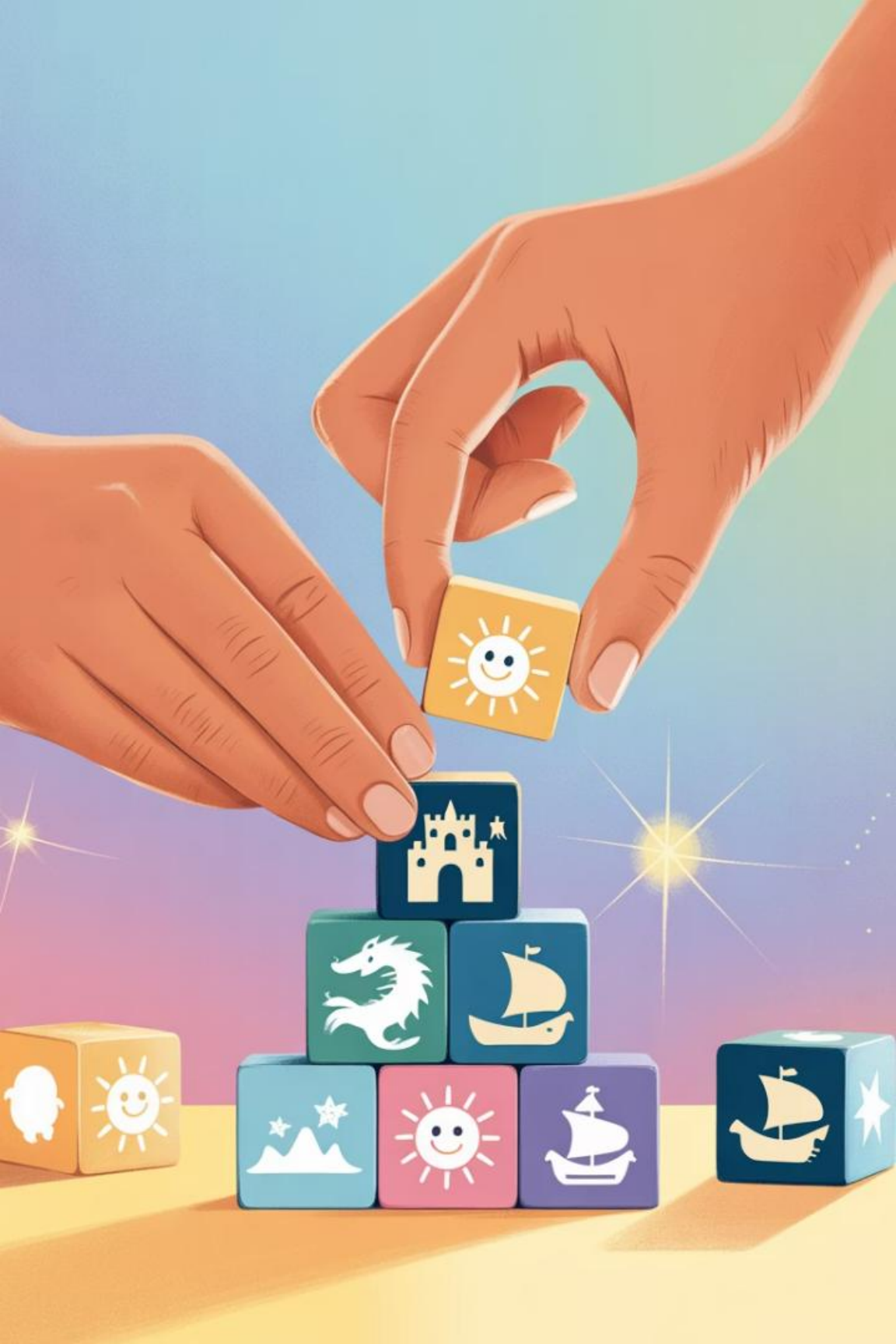
Crearea de „case” pentru creaturi imaginare.



Observarea norilor

Identificarea formelor și poveștilor în configurația norilor.

Crearea de narațiuni bazate pe ceea ce „văd” copiii.



Story Cubes și jocuri cu zaruri de zaruri de poveste

Număr de cuburi

9

Total imagini

54

Durata medie joc

15-30 minute

Jocuri de construcție și LEGO



Construcțiile stimulează gândirea spațială și rezolvarea de probleme. Ele permit crearea unor lumi proprii unde regulile fizicii pot fi reinventate.

Jocurile tip LEGO dezvoltă atât abilitățile motorii fine, cât și capacitatea de a vizualiza structuri complexe.

Bibliografie:

Cum să ai idei creative de Jack Foster - „Metode practice de stimulare a gândirii divergente și imaginative”

Imaginația Creatoare de Alex Osborn - „Exerciții și tehnici de brainstorming pentru dezvoltarea creativității”

Jocul imaginației de Julia Cameron - „Practici zilnice pentru deblocarea potențialului creativ și imaginativ”

Puterea Jocului de Stuart Brown - „Explorarea legăturii dintre joc, imaginație și dezvoltarea cognitivă”